

## La scheda base

Normalmente offerta con la possibilità di collegare 2 monitor, dispone di 2 fino a 8 Mb di ram veloce per ciascuna sezione SVGA, permettendo all'utente di eseguire i più noti programmi applicativi senza problemi, visualizzandone le finestre Windows sia su di un singolo monitor che ampliandone la visualizzazione su ambedue i monitor. Muovendo il mouse si passa da un monitor all'altro senza problemi così come si possono spostare finestre da un monitor all'altro. **La famiglia si completa con schede da 3 o 4 monitor sempre con 2, 4, 8 MB per ciascuna sezione VGA (o per ciascun monitor).**

Gli speciali driver realizzati dai produttori delle schede stesse permettono una facile installazione ed operatività.

## Opzioni per schede multimonitor

In alcuni casi vi è la necessità di visualizzare su di uno o più monitors uno o più segnali provenienti da una telecamera, un videoregistratore e perfino un segnale televisivo proveniente in RF (radio frequenza) o da satellite; con l'**opzione VIDEO IN o TUNER** è quindi possibile vedere tali segnali video in una o più finestre dimensionabili dall'utente sia in sovrimpressione prioritaria che assieme ad altre finestre di applicativi.

Laddove si rende necessaria una alta velocità di processo dei grafici, delle immagini o di oggetti 2d-3d vi sono **schede multimonitor dotate di processori accelerati** (3Dlab mdello glint permedia 2/3) in grado di effettuare milioni di calcoli al secondo permettendo di visualizzare le immagini ed i grafici con la stessa velocità di una workstation grafica.

Laddove si rende necessario dividere in più parti le immagini generate dal computer per adattarne il segnale ai singoli moduli di retroproiezione (videoproiezione VIDEOWALL) vi sono **schede multimonitor che possono collegare indipendentemente ad ogni singolo canale sia monitor a tubo catodico, che display LCD e perfino monitor al plasma** (ogni uscita SVGA può avere un frequenza verticale ed orizzontale differente).